

RAY-G GUN

A riddle of
parallel worlds
Roll-Playing game.

STAFF

●企画・

シナリオ・リアクション

●キャラクターデザイン

●システム設計

●グラフィック・デザイン

●プログラム

●ミュージック

●パッケージイラスト・デザイン

●スペシャル・サンクス

————— 金尾あつし

————— 四谷みつひろ

————— 金尾あつし

————— 野口まさつね

見留あきひろ

高岡よしひみ

須賀ひろみつ

————— 金尾あつし

村尾しんいち

岩月ひでき

————— おおしま

————— 四谷みつひろ

————— 安部さぶろう

うらちの

こぐちかずひと

かいひふみ

●はじめに・・・

このたびは「RAY・GUN」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。「RAY・GUN」は、2DタイプのRPGゲームです。

RPGゲームの性質上いくつかの特別なキー操作があるのでゲームをはじめる前に一度このマニュアルをよくお読みになって操作方法を理解した上でゲームを始めてください。

なお、オープニングデモの最中にF・5キーを押していただくことで、画面上で簡単な操作方法が表示されます。

●ストーリー

それは、漆黒の闇の底に横たわる純白の鯨のように見えた。鯨のように見えたのは厚く被われた雲でありその中に1つの巨大な街があった。高い壁に周囲を囲まれたこの町に住んでいる人間は誰一人として外の世界を知らない。昔からの言い伝えでこの壁の外に出ることは禁じられているからだ。

平和そうに見えるこの街にも、いくつかの問題があった。「ステロイド」もその中の一つだ。「ステロイド」の姿は一見昆虫のようだが、それよりずっと大きく、体は「シルニューム」と呼ばれる堅い金属で出来たこうらで被われている。こいつが、町にときどき現れ女の子(特に)若い女の子をさらっていく。

俺の名前は「ジョージ」。ある日、俺のフィアンセの「ミリア」と街の外れの「誘惑の泉」に行ったとき、偶然にも1匹の壊れた「ステロイド」を見つけた。驚いたことに「ステロイド」の中にはぎっしりと機械が詰まり、頭の部分には薄紫の水晶玉がはまっている。「ステロイド」は、機械だったんだ。俺とミリアは、泉の側にテントを張り、このステロイドの修理を始めた。そして・・・ステロイドの修理もほとんど終り、後は制御コンピュータをつけるのみとなった日、突然「ステロイド」が現れた。俺の必死の抵抗も虚しく俺は深手の傷を負い、ミリアは「ステロイド」にさらわれてしまった。

薄れる意識の中で、目の前に転がった薄紫の玉がまばゆい光りを放つのを感じた。気が付くとそこは薄暗い洞窟の中だった。目の前には一人の女の子が立っている。彼女の名前は「ルビア」。あの薄紫の水晶に封じ込まれていたのが、「ステロイド」に襲われたときのショックで封印が解けたのだという。幸いなことに、彼女の精神コントロールでこのステロイドを動かせるという。俺は、ルビアとともにステロイドに乗り込み、ミリアを探しに出発したのだった。

●ゲームの立ち上げ方

98版、88版、68版共にパソコンの電源をいれディスクAをドライブ1に、ディスクBをドライブ2にいれてからリセットスイッチを押してください。

MSX2版は、1ドライブ仕様ですのでドライブ1にディスクAをいれて、リセットボタンを押してください。

●操作方法

○移動

キャラクターの移動は、98版、88版はテンキーの2・4・6・8で行います。68版はテンキーもしくは、ジョイスティックで操作することができます。MSX2版はカーソルキーもしくはジョイスティックで操作することも出来ます。

○コマンド コマンド

キャラクターがフィールドにいるときに、スペースキー又はジョイスティックのAボタンを押すと画面上にコマンドが現われます。テンキーの2・8又はカーソルキーORジョイスティックの上下キーでコマンドを選んでください。ESCキー又はジョイスティックのBボタンでキャンセルすることができます。

◇はなす

あなたの相棒のルピアと話をします。あなたよりこの世界に詳しい(はずの)彼女と話すことは、先に進むためのヒントになるでしょう。

◇調べる

あなたの周りの状態を調べます。岩のかけや洞窟の入口など気になった所はどんどん調べてみましょう。ひょっとしたら、とってもいいのが見つかるかも知れません。

◇どうく

あなたの持っているアイテムを使います。このゲームに出てくるアイテムは必要なときに必要な所で使うと効果を発揮するものがほとんどです。どのアイテムをどこで使ったらいいのかは、ヒントをくれる人物が必ずいるので、その人の話を聞き逃さないようにしましょう。

◇システム

ゲームの状態を変更します。

1. セーブ……………現在の状態をディスクにセーブします。「RAY・GUN」はRPGゲームですのでゲームの性格上セーブはこまめにしましょう。
2. ロード……………以前にセーブした所からゲームを再開します。
3. 移動速度……………ゲーム全体の速度を変更します。あなたのお持ちのパソコンに最適なはやさを選んでください。

◇もどる

ゲームに戻ります。

●パラメータの説明

RAY・GUNには、次のパラメータがあります。

LEV……………あなたの現在のレベルです。敵と戦って一定の経験値を得るとあがります。

R・LEV……………ルピアのレベルです。彼女のレベルがあがると敵から受ける攻撃の回避率があがります。

HP……………あなたの体力です。この数字が0になるとあなたは死んでしまい、ゲームオーバーになります。

STR……………あなたの現在の強さです。

DEF……………あなたの現在の防御力です。

GIL……………現在持っているジルニウムの数です。敵を倒すと敵の種類と倒した数に応じて得ることが出来ます。ある一定数のジルニウムを集めると泉で武器や防具をパワーアップすることが出来ます。

EXP……………主人公の経験値です。敵を倒すと敵の種類と倒した数に応じて得ることが出来ます。

●泉について(HPの回復・修理・武器のパワーアップ)

「誘惑の泉」では、HPの回復、武器のパワーアップが出来ます。また、この泉の水はあなたの体力を回復させる働きがあるので、ここで休むとHPが回復します。また、カプセルを持っていればカプセルに泉の水を補充することが出来ます。またここでは、あなたの持っているジルニウムの量に応じ武器や防具をパワーアップすることが出来ます。

●戦闘の方法

「ステロイド」は、あなたがフィールドにいるときは、いつ襲ってくるかわかりません。また、いく種類かの「ステロイド」は、街の人に入れ替わっていることもあります。

「ステロイド」が現れると、画面が切り替わり戦闘モードになります。画面の上に「ステロイド」の姿が現れ画面のまん中に棒グラフであなたのHP(体力)が表示されます。

戦闘・戦闘回避・アイテムの3つのコマンドが表示されます。

○戦闘

戦闘コマンドを選ぶと次に攻撃・特殊攻撃の2つのコマンドが表示されます。

◇攻撃……………通常の武器で敵を攻撃します。一回の攻撃でダメージを与えられるのは敵1匹です。

◇特殊攻撃……あなたの精神力をルピアが増幅し、一度に複数の敵にたいしてダメージを与えることが出来ます。想像を絶する精神力を使用するので、一度使うとしばらくの間使用できなくなります。使用できるまでの時間が画面の右に表示されます。

○戦闘回避

敵から逃げます。時には目的のために勇気をもって逃げることも必要でしょう。

○アイテム

アイテムを使ってHP(体力)を回復します。コマンドには、戦闘中に使用できるアイテムしか表示されません。

●アイテム一覧

このゲームに登場する重要なアイテムです。ゲーム中にはここに紹介してある以外のアイテムも存在します。

命の水……………誘惑の水をカプセルにいれて持ち歩きます。これを使うとHPが回復します。

命の氷片……………命の水が凍って出来た氷片です。使うとHPが回復しますが何回か使うと溶けてなくなってしまいます。

神秘の守り……その昔、ステロイドにいけにえをささげる時に使ったといわれる道具。

兵士の服……………兵士が持っている兵士の服。

真実のメガネ……隠されたものが見えるというメガネ。

バイブル……………この世界のおきてが書かれている本。

水の紋章……………フィール(1F)から出るための鍵。

火の紋章……………アクアシス(2F)から出るための鍵

緑の紋章……………ブロッケン(3F)から出るための鍵

氷の紋章……………キャストール(4F)から出るための鍵

銀の紋章……………マシカル(5F)から出るための鍵

金の紋章……………イクシス(6F)から出るための鍵

●付属の封筒の使い方

この封筒には、ゲームの進行上に関係のあるものが入っています。ゲーム中画面に「封筒を開けてください。」と表示されるまでは封筒を開けないでください。

●おまけディスクについて

ディスクBをドライブ1にいれ、ディスクAをドライブ2にいれて(MSX版はディスクBのみ)ゲームを立ち上げるとおまけディスクが立ち上がります。

○女の子に会う

あなたがいままで、会った女の子にもう一度会うことができます。女の子に会いたくなったり女の子から聞いた話を忘れてしまったときに使ってください。

○ミュージックモード

ゲーム中に使用されている曲を聞くことができます。リターンキーを押すと次に進むことができます。

○エンディング

ゲームの最後でセーブをすると、もう一度エンディングをみるできるようになります。

●ユーザーサポート

「RAY・GUN」は、誰にでもある程度の時間をかければ解けるようにつくられています。もし、話が進まなくなったりどこにいったらいいのか解らなくなったときは、もう一度MAP上にいる人に話を聞いたり、怪しいところを調べてみてください。きっと、謎を解く手がかりが見つかるでしょう。また、ルビアと話してみるのもいい方法かもしれません。

それでもゲームが解けなくなってしまったというお客様は、往復葉書に「現在の状況」と「現在持っているもの」を出来るだけ詳しく書いて「RAY・GUNユーザー・サポート係」までお送りください。

〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

株式会社エルフ「RAY・GUNユーザー・サポート係」まで

オリジナルテレホンカード ・ マッチ型電卓 セットでプレゼント

ゲームを終了致しますと、パスワードが表示されます。マニュアルについている応募券をアンケートハガキに貼り、パスワードを書いてエルフまで送ると、先着で各機種100名様に『レイ・ガン』オリジナルテレホンカードと、とってもファニーなマッチ型電卓をセットでプレゼント致します。(電卓の色は、当社で任意に選ばせていただきます。)

88応募券

1990.11.30

まで有効

MSX応募券

1991.1.31

まで有効

MEMO

98応募券

1990.10.19

まで有効

X68000

1990.12.31

まで有効



(ご注意)

レイガンのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作物です。無断で複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- 本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
- ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないですか？
- ディスクは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

- ご購入ショップなどで、同じ機種の場合は動作をお確かめください。別の機種で正しく動作する場合にはご使用の機種の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申しわけありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスクをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。

- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

